מענה בכתב יד / צילום: ניתן לפסול לחלוטין את התשובות המילוליות.

<u>סעיף 1</u>

גודל של כל אזור במשטח אחד ← **כמות סקטורים לרצועה * 100**.

סה"כ גודל משטח בסקטורים ← 100*(1200+800+600+400) = **300,000 סקטורים**.

גודל בלוק 4KB ← **8 סקטורים**.

6 משטחים ← גודל דיסק 1,800,000 סקטורים ← **225,000 בלוקים**.

הורדה קטנה למי שענה בסקטורים במקום בבלוקים. ניקוד חלקי למי שחישב על משטח אחד ולא 6. ניקוד משמעותי למי שלא הציג חישובים.

<u>סעיף 2</u>

מהירות סיבוב 3,000RPM ← לכן לפי 60,000/3000 = **20ms זמן סיבוב**.

שלב a ← לפני העברת נתונים לכן seek + wait.

שלב b ← העברנו 300KB (שהם 600 סקטורים) ב-10ms (חצי סיבוב) ← קצב העברה של 1200 סקטורים לסיבוב ← תואם לאזור A.

שלב c ← השהיה היא seek+wait ← במקרה המקסימלי עברנו לרצועה סמוכה (2ms זמן seek מינימלי).

שלב d ← עבור הזמן המקסימלי נעבור לאזור פנימי יותר, אפשרי רק לאזור B ← העברנו 100KB (שהם 200 סקטורים) כלומר רבע מאזור B ← רבע סיבוב לכן התשובה: **5ms**.

הורדה משמעותית למי שלא הציג חישובים מפורטים לכל שלב. חצי ניקוד למי שציין העברה באזור A (התעלם מהאפשרות לעבור ל-B) או באזור D (התעלם מזמן ה-seek המינימלי שלא מאפשר זאת).